

Activité de codesign à la bibliothèque Maisonneuve

PRÉSENTATION SYNTHÈSE

Activité de codesign à la bibliothèque Maisonneuve

MANDAT

DÉMARCHE

RÉSULTATS

CONCLUSION

Mandat

EXPLORER LES PRINCIPAUX ENJEUX QUI ENTOURENT LA RÉNOVATION DE LA BIBLIOTHÈQUE MAISONNEUVE AFIN DE LES TRADUIRE EN CONCEPTS CONCRETS.

Mandat

EXPLORER LES PRINCIPAUX ENJEUX QUI ENTOURENT LA RÉNOVATION DE LA BIBLIOTHÈQUE MAISONNEUVE AFIN DE LES TRADUIRE EN CONCEPTS CONCRETS.

HUIT THÈMES



1

CONVIVIALITÉ



2

COMPLÉMENTARITÉ AVEC LA MAISON DE LA CULTURE



3

COMPLÉMENTARITÉ AVEC LES ORGANISMES COMMUNAUTAIRES



4

SERVICE DE BIBLIOTHÈQUE DE RUE



5

MEILLEUR LABORATOIRE DE CRÉATION POSSIBLE



6

HÉRITAGE CULTUREL DU QUARTIER



7

PROGRAMMATION PARTICULIÈRE POUR LES 8-11 ANS



8

DÉVELOPPEMENT DURABLE

Démarche



Démarche

26 FÉVRIER 2015

ATELIER DE CRÉATION AVEC LES JEUNES



OUTILS

Questionnaire

Activité de création

DURÉE

45 minutes par classe

PARTICIPANTS

1 classe de 3^e année — 17 élèves de 8 et 9 ans

1 classe de 5^e année — 18 élèves de 10 et 11 ans

Démarche

26 FÉVRIER 2015

ATELIER DE CRÉATION AVEC LES JEUNES



OUTILS

Questionnaire
Activité de création

DURÉE

45 minutes par classe

PARTICIPANTS

1 classe de 3^e année — 17 élèves de 8 et 9 ans
1 classe de 5^e année — 18 élèves de 10 et 11 ans

9 AVRIL 2015

ATELIER DE CODESIGN



OUTILS

Idéation par rapport aux enjeux identifiés
Conception de scénarios

DURÉE

1 journée

PARTICIPANTS

6 équipes de 4 — usagers, non-usagers et parties prenantes

Résultats



Résultats

26 FÉVRIER 2015

ATELIER DE CRÉATION AVEC LES JEUNES



HUIT CONCEPTS (4 x 2)

Espace *relax*

Espace jeu

Espace découverte (multimédia)

Espace création

9 AVRIL 2015

ATELIER DE CODESIGN



SIX SCÉNARIOS

Convivialité et appartenance à la bibliothèque Maisonneuve

Complémentarité avec la Maison de la culture

Complémentarité avec les organismes communautaires

Service de bibliothèque de rue

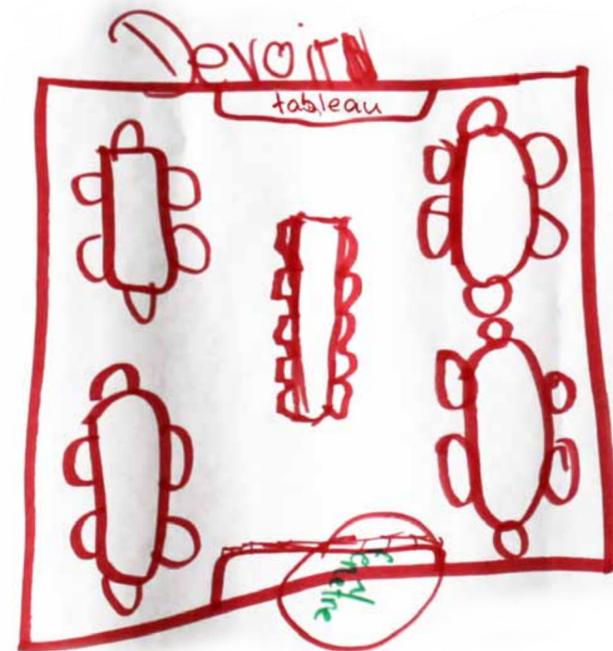
Espace de création en bibliothèque

Héritage culturel du quartier

Résultats

ATELIER DE CRÉATION AVEC LES JEUNES

ESPACE RELAX



CALME ET FONCTIONNEL

des livres
me'langier
avec d'eux
lit



bonmace



CONFORTABLE

Rideau pour entrée



INTIME, MAIS INCLUSIF

- mur noir
- étoile lumineuse
- pouf
- musique douce

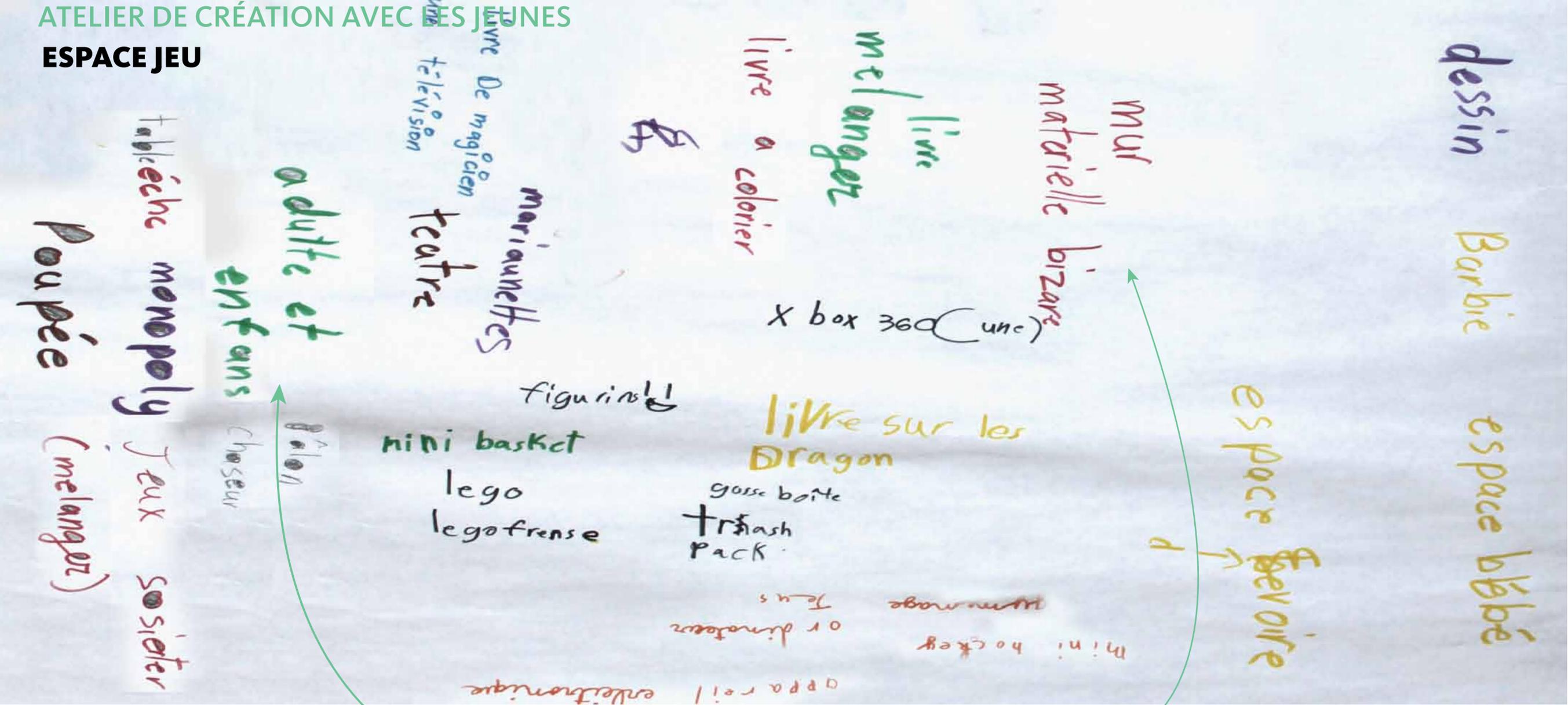


ENVELOPPANT

LUDIQUE + CONFORTABLE

Résultats

ATELIER DE CRÉATION AVEC LES JEUNES
ESPACE JEU



POLYVALENCE

INCLUSIF

DÉCOUVERTE ET CURIOSITÉ

DYNAMIQUE

LUDIQUE

Résultats

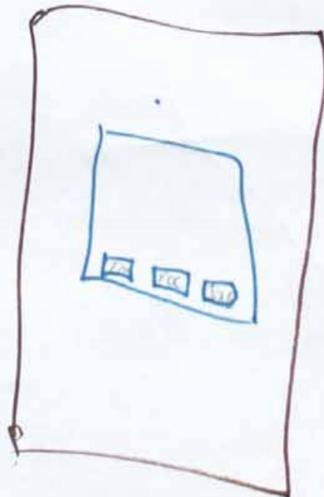
ATELIER DE CRÉATION AVEC LES JEUNES
ESPACE DÉCOUVERTE



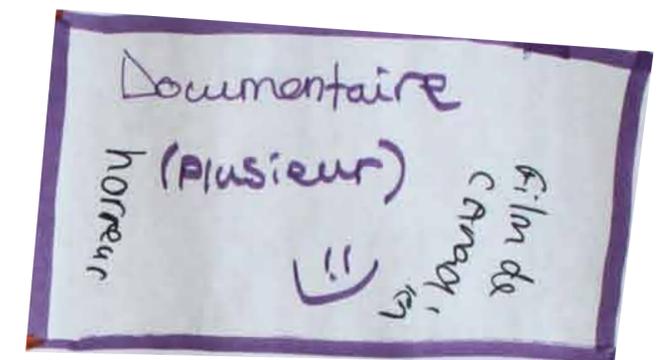
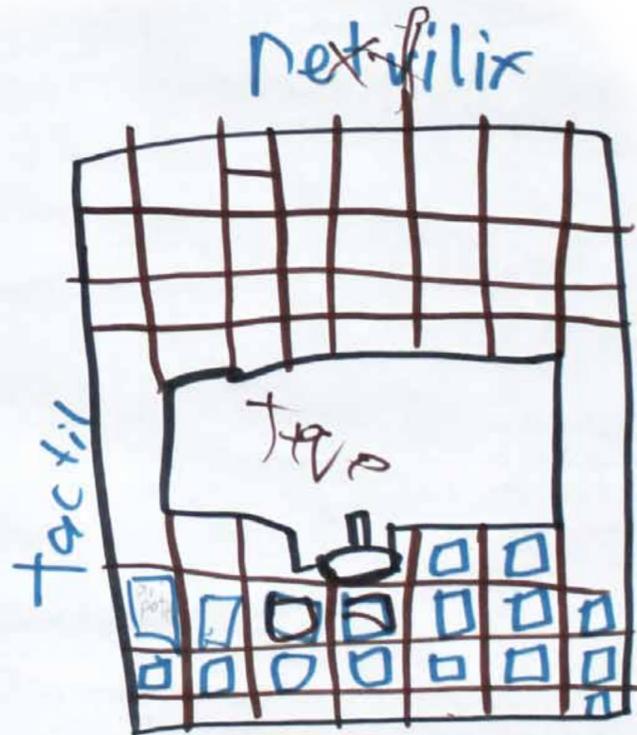
PARTAGE



THÉMATIQUE



TECHNO (ORDI + TV)



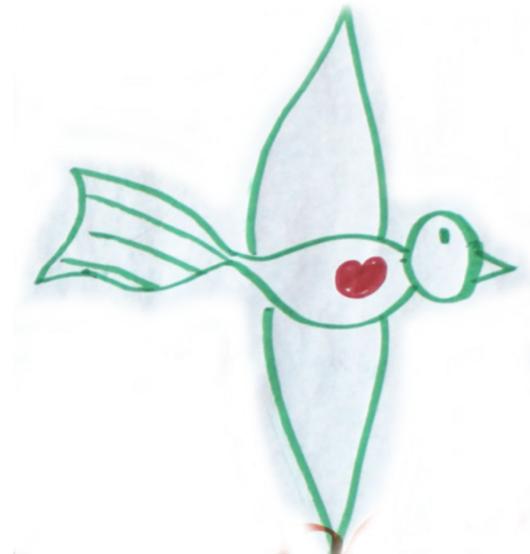
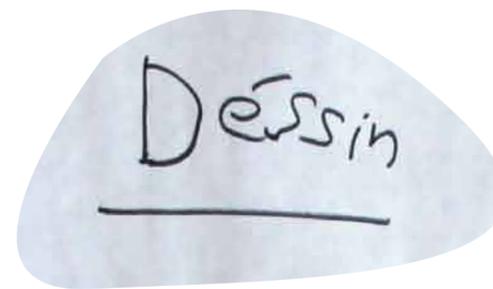
DÉCOUVERTE

LUDIQUÉ + CONFORTABLE

Résultats

ATELIER DE CRÉATION AVEC LES JEUNES

ESPACE CRÉATION



INSPIRANT

DÉCOUVERTE

AFFICHAGE

ARTS PLASTIQUES

LUDIQUE + CONFORTABLE

Résultats

ATELIER DE CODESIGN



Résultats

ATELIER DE CODESIGN

1 CONVIVIALITÉ ET APPARTENANCE

CRITÈRES



Espace ouvert sans cloison, mais qui permet un certain degré d'intimité.



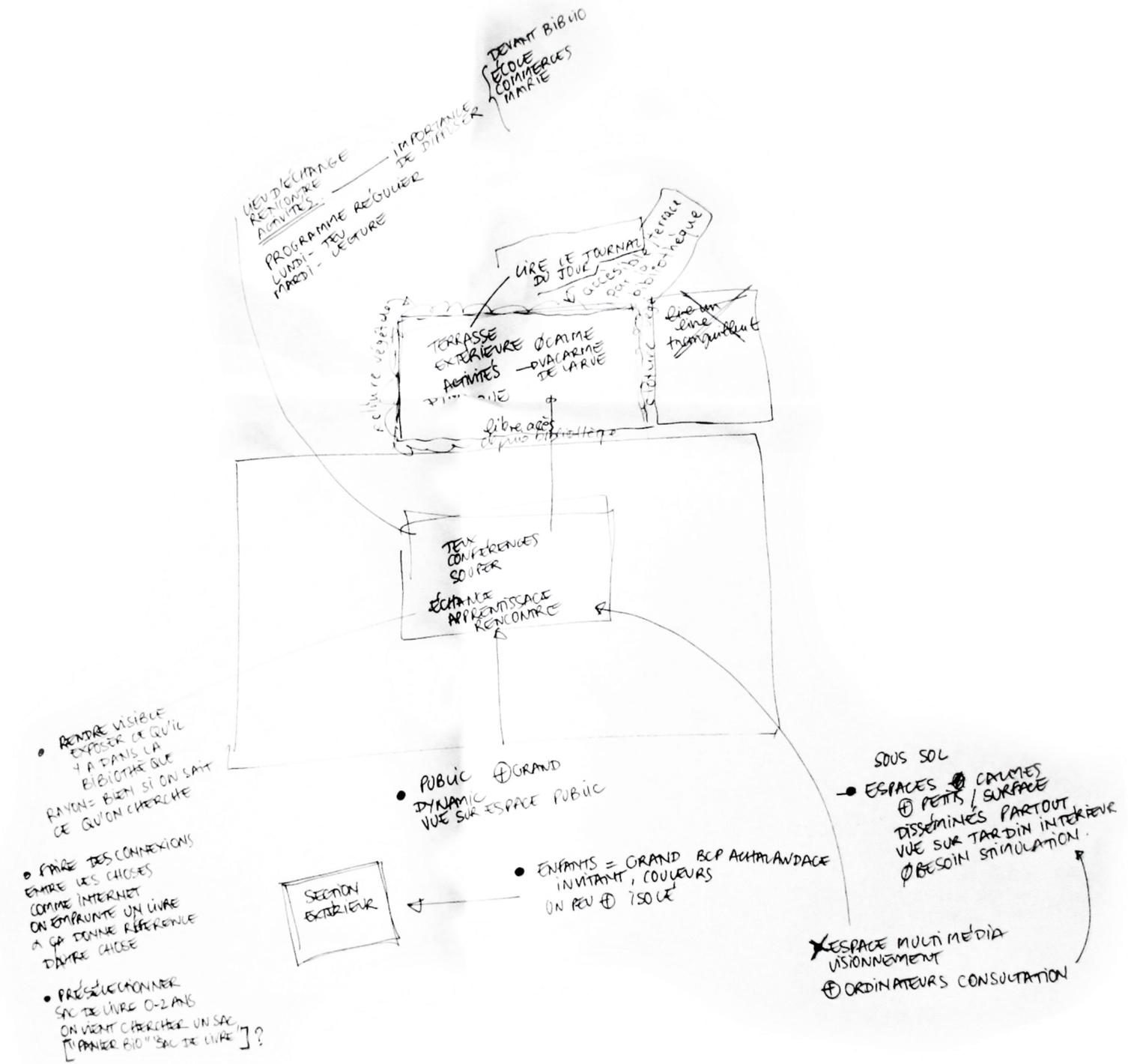
Maximum d'outils technologiques afin d'inciter à choisir la bibliothèque comme lieu de travail.



Espaces extérieurs et transition intérieur-extérieur fluide.



Espaces inclusifs et intergénérationnels.



Résultats

ATELIER DE CODESIGN

2 COMPLÉMENTARITÉ AVEC LA MAISON DE LA CULTURE

CRITÈRES



Visibilité des activités qui ont lieu à l'intérieur.



Conserver les espaces verts et la végétation.



Multiplier les points d'entrée dans la bibliothèque.



Éviter de dédoubler les services existants.



Conserver l'esprit de la bibliothèque comme lieu de lecture et de valorisation du livre.



Permettre les activités spontanées où les citoyens peuvent s'approprier l'espace.



Espace flexible grâce à l'architecture et au mobilier.



Résultats

ATELIER DE CODESIGN

3 COMPLÉMENTARITÉ AVEC LES ORGANISMES COMMUNAUTAIRES

CRITÈRES



Favoriser l'information graphique.



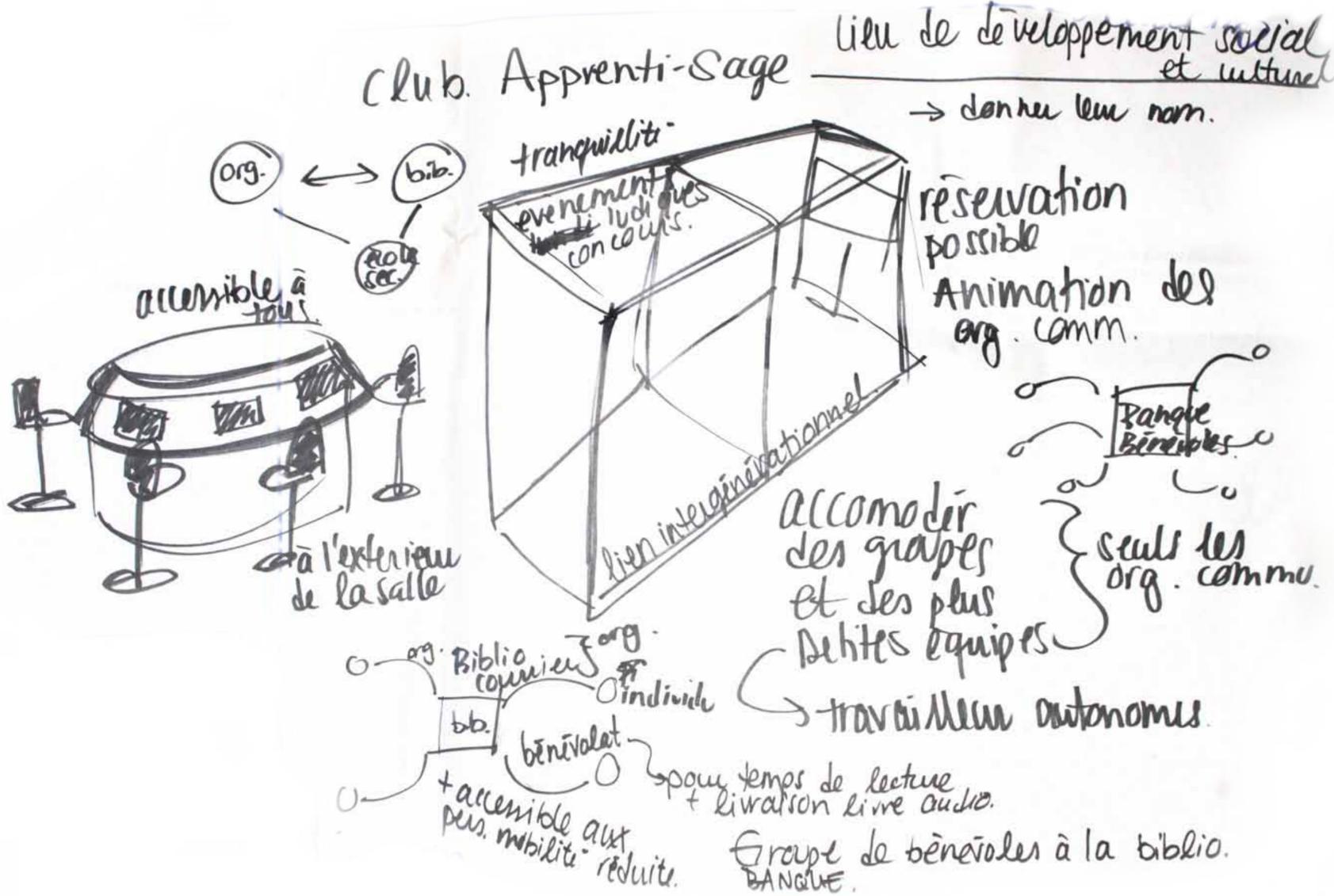
Espaces individuels autant que de réunion.



En partenariat avec la bibliothèque et les organismes.



Espace polyvalent pouvant être fermé ou ouvert.



Résultats

ATELIER DE CODESIGN

4 BIBLIOTHÈQUE DE RUE

CRITÈRES



Lieu convivial, confortable et chaleureux.



Horaire régulier des activités.



Support personnalisé direct et à distance.



Permettre un accès spontané.

INCERTITUDES



Concept aussi intéressant en période estivale qu'en période hivernale.



Prêt de livre vs vitrine de documents.



Résultats

ATELIER DE CODESIGN

5 LABORATOIRE DE CRÉATION

CRITÈRES



L'espace flexible et lumineux.



Encourager les liens sociaux.

INCERTITUDES



Activités qui risquent d'être bruyantes.



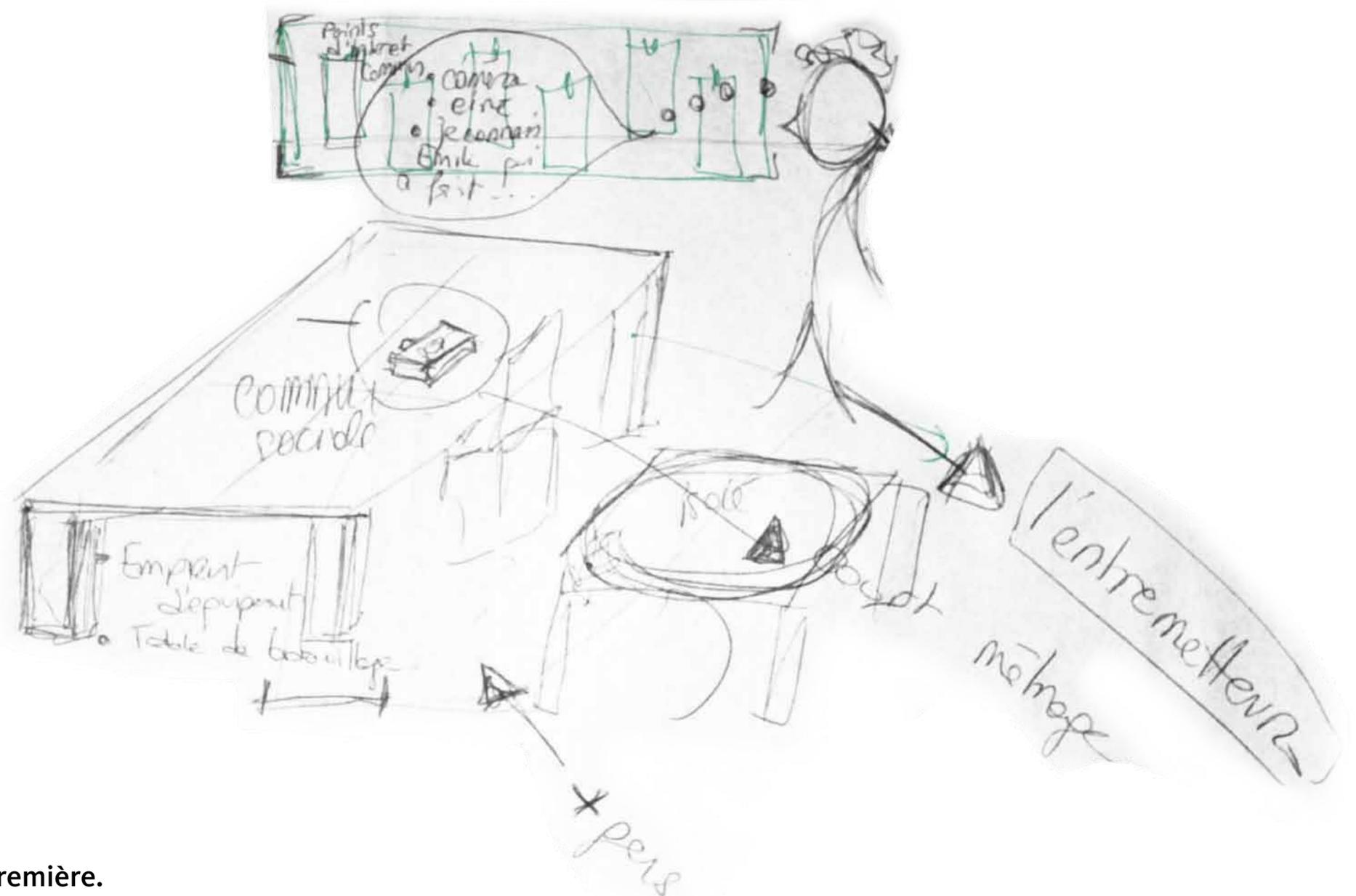
Activités nécessitant un expert en tout temps ?



Risque au niveau de la sécurité des usagers.



Financement de l'approvisionnement en matière première.



Résultats

ATELIER DE CODESIGN

6 HÉRITAGE CULTUREL DU QUARTIER

CRITÈRES



Raconter l'histoire autant à l'oral qu'à l'écrit.



Histoire plus informelle que muséale, en évitant d'adopter un style didactique.



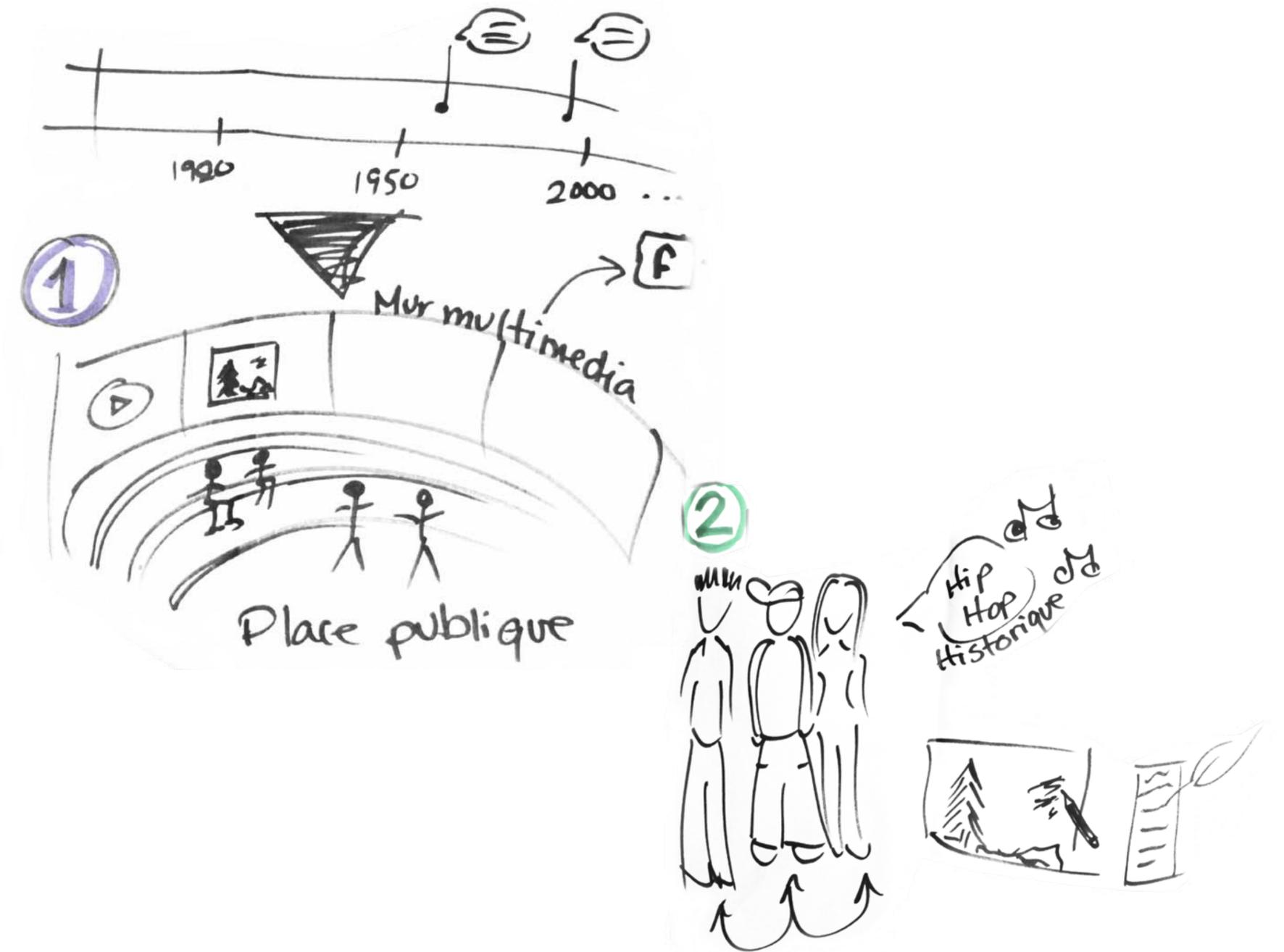
En partenariat avec les organismes.



Amener un investissement émotionnel des citoyens.



Accompagner d'un volet interactif et multimédia très dynamique.



Conclusion

COMPLÉMENTARITÉ ENTRE LES CONCEPTS



Conclusion

COMPLÉMENTARITÉ ENTRE LES CONCEPTS



SALLE POLYVALENTE



VISIBILITÉ DE L'EXTÉRIEUR



TERRASSE VERDOYANTE



DIFFUSION ARTISTIQUE



RÔLE SOCIALE



L'ENTREMETTEUR