

Recréer la magie d'un évènement en personne en ligne





Utiliser zoom

Comment utiliser zoom de la bonne manière pour vos évènements ?

Tableau de bord

OPTIONS DE SÉCURITÉ :

Verrouiller la réunion, activer la salle d'attente, autoriser les participants à se renommer, partager leur écran ou discuter

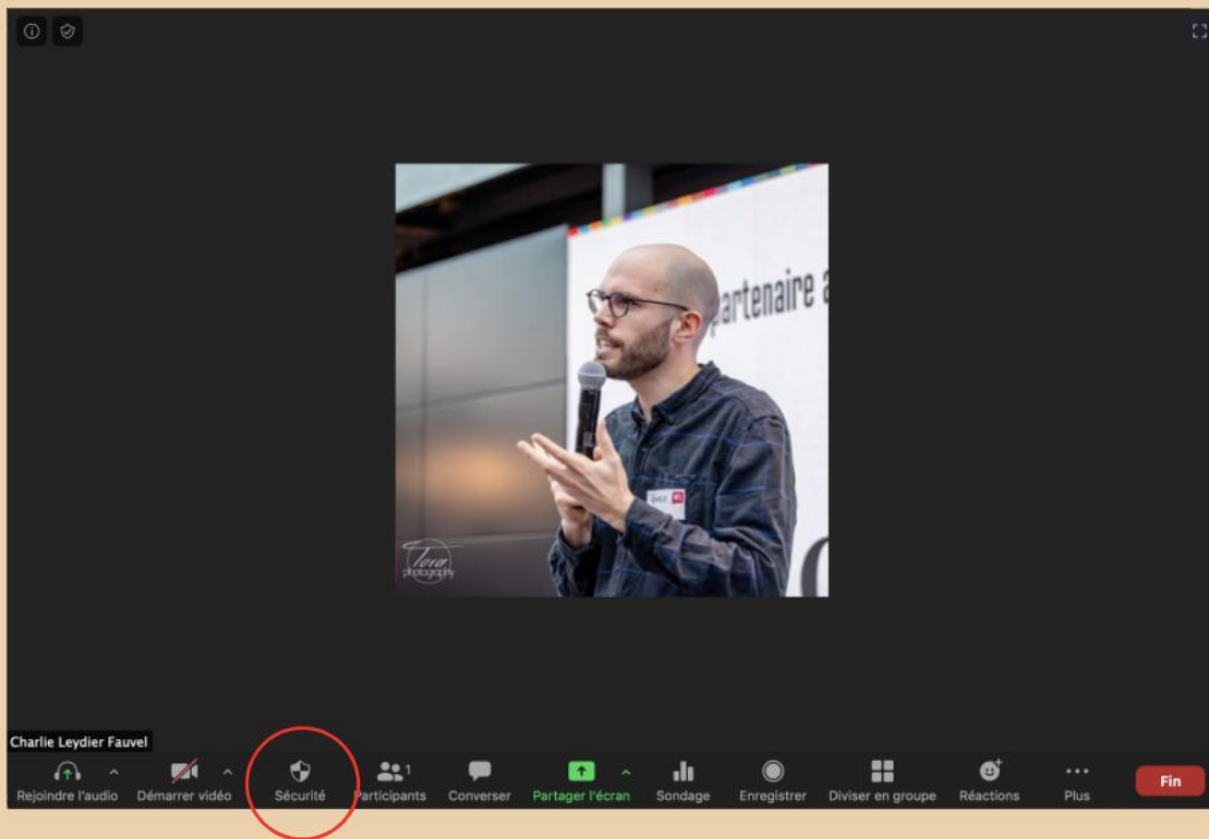


Tableau de bord

PARTAGER L'ÉCRAN :

Choisir quelle fenêtre partager, la caméra de quel appareil et le son de votre ordinateur.

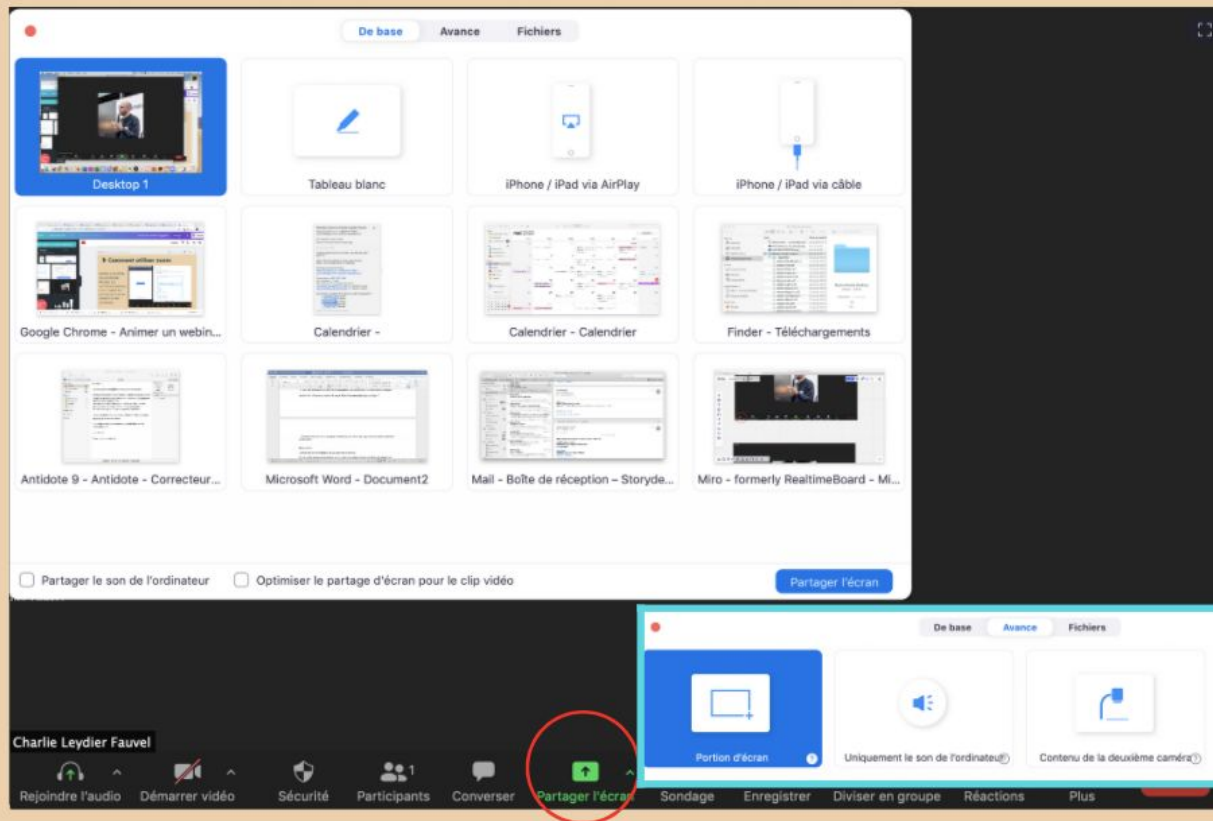


Tableau de bord

EDITER & POSTER
UN SONDAGE :
Planifier des
questions à partager,
pour engager les
participants tout en
préservant leur
anonymat.

The image displays a user interface for managing surveys. On the left, a card titled 'Sondage 1' with a 'Modifier' icon and an 'Ajouter une question' button is shown. On the right, a modal window titled 'Ajouter un sondage' is open, featuring a title input field, an 'Anonyme ?' checkbox, a question input field, radio buttons for 'Choix unique' and 'Choix multiple', and five response input fields. A red circle highlights the 'Sondage' icon in the bottom navigation bar.

Sondages

Sondage 1 Modifier

Ajouter une question

Ouvrir le vote

Ajouter un sondage ×

Saisir un titre pour le sondage.

☐ Anonyme ? ⓘ

1. Saisir votre question ici.

☒ Choix unique ☐ Choix multiple

Réponse 1

Réponse 2

Réponse 3 (facultative)

Réponse 4 (facultative)

Réponse 5 (facultative)

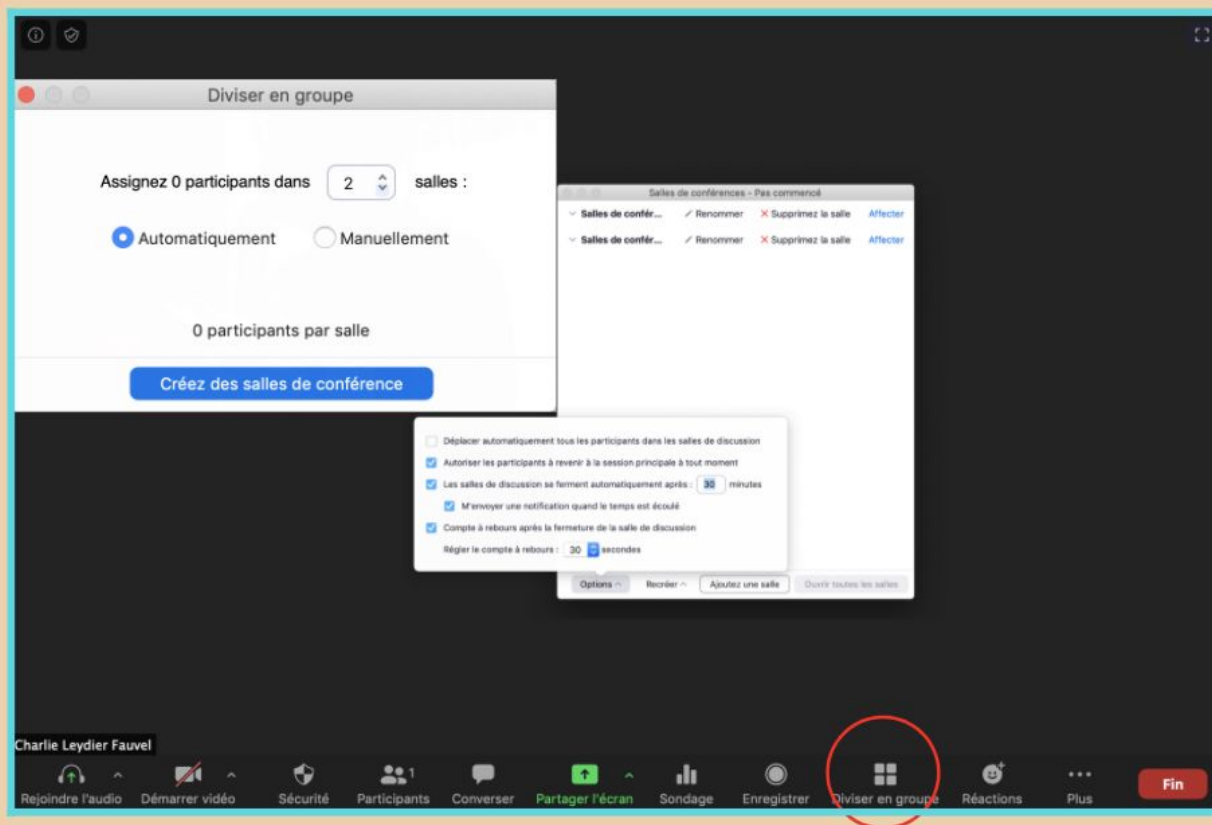
+ Ajouter une question

Charlie Leydier Fauvel

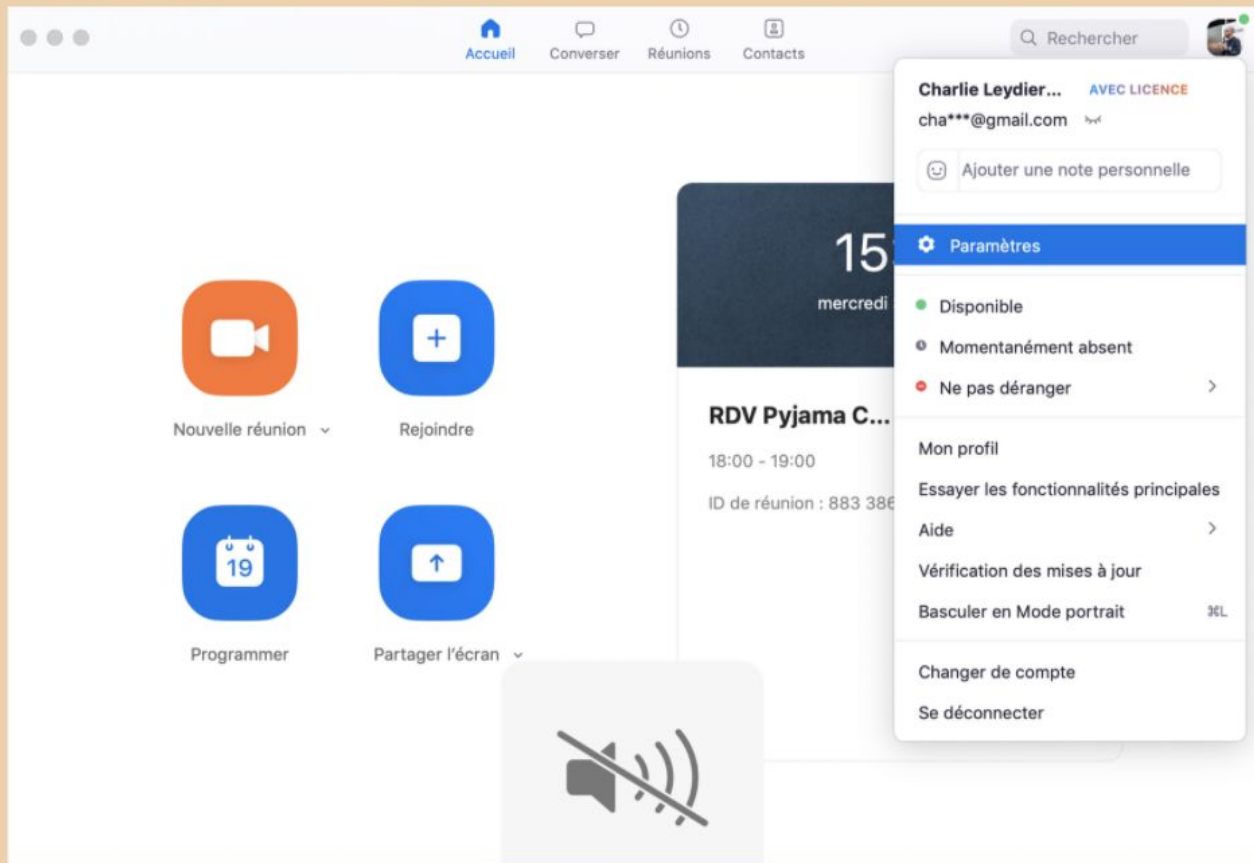
Rejoindre l'audio Démarrer vidéo Sécurité Participants Converser Partager l'écran **Sondage** Enregistrer Diviser en groupe Réactions Plus Fin

Tableau de bord

DIVISER EN
GROUPE :
Créer des sous-
groupes de
participants pendant
un temps donné



Paramètres importants



Paramètres importants

Général

Vidéo

Audio

Partager l'écran

Converser

Arrière-plan virtuel

Enregistrement en c...

Profil

Statistiques

Commentaires

Raccourcis clavier

Accessibilité

Paramètres

☐ Utiliser deux moniteurs ?

☐ Basculer en mode plein écran lorsque vous démarrez ou rejoignez une réunion

☐ Copier automatiquement le lien d'invitation une fois la réunion commencée

☒ Me demander de confirmer lorsque je quitte une réunion.

☐ Afficher la durée de ma réunion

☒ Ajouter Zoom à la barre de menus macOS

☐ Couper ma vidéo et mon son lorsque mon écran est éteint ou que l'écran de veille démarre.

☐ Rappelez-moi minutes avant mes prochaines réunions

Thème

☐ Clair

☐ Sombre

☒ Utiliser les paramètres système

Réaction à la couleur de peau

☒

☐

☐

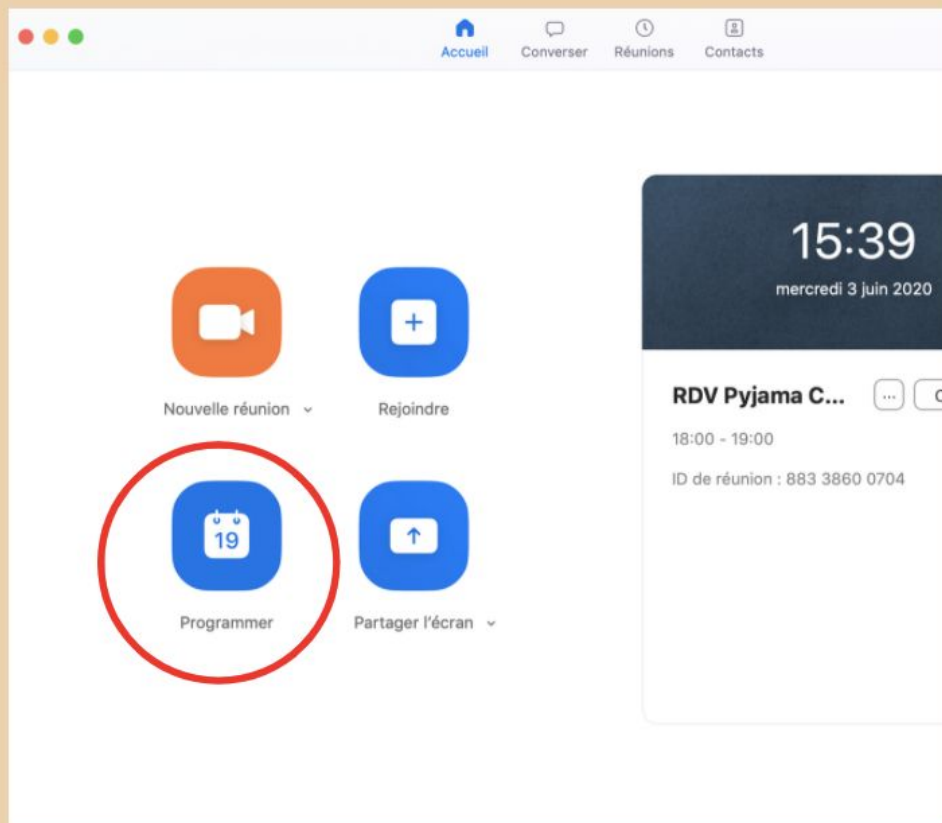
☐

☐

☐

[Afficher plus de paramètres](#)

Planifier une rencontre



Planifier une réunion

Sujet

Réunion Zoom de Charlie Leydier Fauvel

Date

2020-06-03

16:00

à

2020-06-03

16:30

☐ Réunion périodique

Fuseau horaire: Montréal

N° de réunion

☒ Créé(e) automatiquement ☐ N° personnel pour la réunion 723 603 9285

Mot de passe

☐ Exiger le mot de passe de la réunion

Vidéo

Animateur ☒ Activé ☐ Désactivé

Participants ☒ Activé ☐ Désactivé

Audio

☐ Téléphone ☐ Audio de l'ordinateur

☒ Téléphone et audio de l'ordinateur ☐ Audio de tierce partie

Composer de Canada et États-Unis [Modifier](#)

Calendrier

Annuler

Programmer

Design d'expérience



Comment bâtir un déroulé
d'événement virtuel engageant ?

DESIGN D'EXPERIENCE

1 Début non officiel :



Faire en sorte que les participants se sentent les bienvenus le temps que tout le monde se connecte (quiz musical, chasse au trésor, code vestimentaire...)

DESIGN D'EXPERIENCE

2 Ancrage :



Inviter chaque participant à être vraiment présent au webinaire (spotlight, étirement, comment je me sens, rollercoaster d'émotions...)

DESIGN D'EXPERIENCE

3 Mot de bienvenu officiel :



Une courte introduction pour rappeler le but du webinaire et ce à quoi vos participants peuvent s'attendre (IDOARRT)

DESIGN D'EXPERIENCE

4 Contenu principal:



Enseigner la théorie de votre sujet sous un angle de contenu précis (étude de cas, conférencier invité, votre propre expertise...)

DESIGN D'EXPERIENCE

5 Activité de connexion (breakout room) :



Donner à chacun la possibilité de se sentir entendu, vu et d'apprendre par la pratique (impromptu networking, open space, world café...)



DESIGN D'EXPERIENCE

6 Compte rendu :



Expliciter les connexions et les apprentissages qui ont été faits en demandant aux participants de faire un retour sur leur expérience (pluie de mots, 5 volontaires...)

DESIGN D'EXPERIENCE

7 Clôture :



Offrir aux participants la possibilité de réfléchir à comment ils pourraient utiliser ce qu'ils ont appris dans leur vie (parole de scout, stop-continue-commence, 1 chose qui coule 1 qui flôte...) suivi d'un CTA

DESIGN D'EXPERIENCE

8 Q&A :



Moment pour répondre aux questions
éventuelles des participants.

DESIGN D'EXPERIENCE



Pour aller plus loin :

Tutoriel sondage zoom : <https://support.zoom.us/hc/fr/articles/213756303-Sondage-pour-les-r%C3%A9unions>

Tutoriel sous groupe zoom :

<https://support.zoom.us/hc/fr/articles/206476313-G%C3%A9rer-les-salles-de-r%C3%A9partition>

Un peu d'inspiration :

https://mcusercontent.com/44c211714d1e78685b044ae49/files/cdc2fa2a-4afd-4787-8ca6-e5957cf44fac/ART_OF_GATHERING_3_.pdf

Questions?
Commentaires?
Écrivez-nous!



storydeclik.com



charlie@storydeclik.com



514-660-3663