

LES PLUS GRANDS DESIGNERS MONTRÉLAIS OUVRENT LEUR PORTE AUX JEUNES

Montréal, le 16 avril 2009 — Montréal a été désignée **Ville UNESCO de design** en 2006 en raison de la très forte concentration de talentueux designers qu'elle regroupe. Quoi de mieux pour faire comprendre cette désignation et la rendre bien tangible que d'accueillir le public chez ces designers! Pour inspirer les jeunes et stimuler l'énergie créative qui bouillonne en eux, le bureau Design Montréal de la Ville de Montréal et la Chaire UNESCO en paysage et environnement de l'Université de Montréal, lancent en partenariat avec le ministère de la Culture, des Communications et de la Condition féminine, le ministère des Affaires municipales, des Régions et de l'Occupation du territoire ainsi que la Conférence régionale des élus de Montréal, le projet **Design Jeunesse** dans le cadre des journées **Portes Ouvertes Design Montréal 2009** qui se tiendront les 2 et 3 mai prochain.

Cette activité constitue une occasion sans pareil pour découvrir celles et ceux qui consacrent leur talent et leur créativité à l'amélioration du cadre de vie des Montréalaises et Montréalais. Durant ces deux journées, le public aura la chance de rencontrer, sur leur lieu de travail, les concepteurs des projets montréalais qui se sont distingués dans le cadre de concours nationaux et internationaux en architecture, architecture de paysage, design d'intérieur, design industriel, design graphique, design de mode et design urbain. Ils y présenteront fièrement leurs plus récentes réalisations tout en se souciant de bien recevoir et satisfaire les plus curieux; projections sur écrans géants, maquettes 3D, activités d'animation, visites guidées, outils interactifs, tout sera mis en place pour amener adultes et enfants à mieux comprendre leur travail.

Design Jeunesse : des activités enrichissantes, ludiques et interactives

Peu d'enfants sont conscients de l'apport et de l'impact du design dans leur vie, ignorant encore les processus de conception et de mise en marché qui sous-tendent bon nombre des produits de consommation qu'ils affectionnent (vêtements, équipements de sport, appareils et jeux électroniques, etc.). Si leur appréciation de l'architecture et de l'aménagement du paysage urbain qui les entoure est latente, elle ne demande pas mieux que d'être sollicitée. Ainsi, parmi la soixantaine de bureaux professionnels et lieux d'intérêt qui figurent dans la programmation des Portes Ouvertes Design Montréal en 2009, près d'une vingtaine réserveront un accueil particulier aux jeunes en leur proposant des activités enrichissantes, présentées de façons ludique et interactive.

Afin d'expérimenter ce projet pilote plus à fond, un millier d'écoliers, âgés de 10 à 12 ans, inscrits au 3^e cycle des écoles primaires avoisinant les « Portes Ouvertes », seront personnellement invités à participer à l'événement, accompagnés de leurs parents et professeurs, munis d'un passeport fourni par les organisateurs. Ce passeport sera également disponible en version électronique sur le site Internet www.designmontreal.com pour tout autre enfant qui souhaite s'en prévaloir.

Comment utiliser le passeport et participer au concours « La grande expérience Design Jeunesse »?

Le passeport contient la liste des lieux qui offrent, de façon spécifique, des activités pour les jeunes à l'occasion des journées Portes Ouvertes Design Montréal 2009. Pour qu'il soit utile et permette de participer aux deux volets (postal et électronique) du concours « La grande expérience Design Jeunesse », l'enfant, accompagné d'un parent ou d'un professeur, doit effectuer au moins une visite et y faire estampiller le coupon postal qui se trouve à la fin de son passeport. Pour doubler ses chances de gagner, il lui suffit de répondre à quelques questions d'appréciation au sujet de l'activité dans la section Design Jeunesse du site Internet www.designmontreal.com et de suggérer un nom original pour un objet en développement, à l'étape de prototype. Le designer industriel **Claude Mauffette** fera cadeau du prototype de cet objet utilitaire à l'enfant dont le nom aura été retenu, en plus de lui offrir la chance d'apprendre à ses côtés quelques rudiments au sujet de la conception et de la fabrication d'objets de design. Enfin, parmi tous les coupons estampillés reçus par la poste, un tirage au sort permettra d'identifier l'enfant qui aura la chance de créer et de confectionner, avec la designer de mode **Marie Saint Pierre**, un vêtement unique, portant la griffe de cette pionnière de la mode québécoise.

Design Jeunesse est une initiative du bureau **Design Montréal** de la Ville de Montréal et de la **Chaire UNESCO en paysage et environnement de l'Université de Montréal**, réalisée en partenariat avec le ministère de la **Culture, des Communications et de la Condition féminine**, le ministère des **Affaires municipales, des Régions et de l'Occupation du territoire** ainsi que la **Conférence régionale des élus de Montréal**. De plus, trois écoles primaires collaborent étroitement au projet pilote Design Jeunesse afin de fournir aux organisateurs un bilan commenté et constructif sur l'événement, selon l'expérience qu'auront vécue leurs élèves et enseignants les 2 et 3 mai prochain. Il s'agit des écoles **Nouvelles-Querbes** (Outremont), **L'étoile filante** (Notre-Dame-de-Grâce) et **Saint-Étienne** (Rosemont).

– 30 –

RENSEIGNEMENTS : Sylvie Champeau, chargée de projet, Design Jeunesse
514 983-6547
scpgr@videotron.ca

RELATIONS DE PRESSE : Hélène Reeves ou Valérie Jeanneret
514 872-5323 ou 514 573-6892

PRODUCTEURS

designmontréal

Université
de Montréal

chaire UNESCO
paysage et
environnement

GRANDS PARTENAIRES

Québec



Montréal
Ville UNESCO de design

CRÉ
de Montréal
Conférence régionale des élus