

Programmation de la bibliothèque Frontenac Hiver et printemps 2017

DES ACTIVITÉS GRATUITES AU CENTRE DE VOTRE QUARTIER

AU JEU! JOUEZ À LA MAISON OU <u>À LA BIBLIOTHÈ</u>QUE

JEUX DE SOCIÉTÉ

Faites votre sélection et présentezvous au comptoir de service pour procéder à l'emprunt.

JEUX VIDÉO

Samedi et dimanche à partir de midi Grand choix de jeux de Wii, XBox, PS3 et PS4. Consoles sur place ou prêt d'une semaine, avec possibilité de renouvellement. Deux jeux au maximum par abonné.

EXPLORER VOTRE BIBLIOTHÈQUE NUMÉRIQUE

Livres • Journaux, revues et reportages • Cours de langues et d'informatique en ligne • Musique • Jeux



Bricolage en libre accès

Un projet de bricolage expliqué pas à pas chaque mois. Matériel fourni. Exposition. Bienvenue aux talents créatifs!

Janvier : capteur de rêves Février : carte tipi de l'amitié · Mars: totem géant collectif

2550, rue Ontario Est

Frontenac

(() 514 872-7890

f /BiblioFrontenac

Lundi et vendredi • 12 h à 18 h Mardi au jeudi • 10 h à 20 h Samedi • 10 h à 17 h

Dimanche • 12 h à 17 h



ZONE D'ACCÈS INTERNET SANS FIL

Dimanche 15 janvier de 14 h à 15 h 30 La criminalistique • 8 à 12 ans

Atelier de découverte de différentes techniques d'identification: empreintes, réactions chimiques, analyse au microscope et luminescences. Animé par les Neurones atomiques. Dans la série Les p'tits génies du dimanche.

Samedi 21 janvier à 14 h Spectacle - Contes d'hiver et de printemps • 4 à 8 ans

Réchauffez votre imagination avec les tendres histoires amérindiennes et japonaises ainsi que d'autres contes inspirés par le mordant du froid et la réjouissance du printemps. Présenté par le Théâtre de la Source. Dans la série Éveil à la lecture en famille.

Dimanche 22 janvier de 14 h à 16 h Tricote ton foulard • 10 à 14 ans

Atelier de tricot à l'aide de la technique de montage des mailles avec les mains plutôt qu'avec des aiguilles. Les dimanches créatifs.

Dimanche 29 janvier à 14 h

Le Nunavut, terre de l'inukshuk • 6 à 12 ans

Partez à la rencontre des peuples du Grand Nord : inukshuk, aurores boréales et autres découvertes. Création d'une toile collective. Atelier animé par Nous les arts. Les dimanches créatifs.





Vendredi 3 février de 18 h à 20 h La soirée des jeunes • 12 à 17 ans

La bibliothèque est réservée aux ados. Consoles de jeux vidéo (XBox, PS4, Wii) et jeux de société sont disponibles pour des parties ou des tournois entre amis.

Les samedis 4 février et 18 mars de 11 h à 11 h 35

Les tout-petits contes • 18 mois à 3 ans accompagnés d'un adulte

Contes et comptines avec Rosette d'Aragon. Dans la série Éveil à la lecture en famille.

Dimanche 12 février de 14 h à 15 h Les hameçons préhistoriques • 6 à 12 ans

Atelier de fabrication d'hameçons autochtones animé par les Technologies autochtones. Dans la série Les p'tits génies du dimanche.

Samedi 18 février de 11 h à 12 h Les contes d'Églantine • 3 à 5 ans

Heure du conte avec Églantine Fripoline. Dans la série Éveil à la lecture en famille.

FESTIVAL MONTRÉAL JOUE

DU 25 FÉVRIER AU 12 MARS

Le jeu est à l'honneur à la bibliothèque. Surveillez le tableau des activités : une nouvelle activité ludique chaque jour pendant tout le festival, seule exception la nuit des zombies.

Samedi 25 février de 14 h à 15 h 30 L'aventure dont vous êtes le héros • 8 à 12 ans

Vendredi 3 mars de 18 h 30 à 21 h 30 LA NUIT DES ZOMBIES • 12 à 17 ans

et terrifiant! Durant la nuit des zombies, la bibliothèque devient un terrain de jeu gigantesque où les participants sont pourchassés par des hordes de zombies. Saurez-vous réussir les épreuves et les missions et libérer la bibliothèque? Différents personnages vous y aideront. Lauréat 2015 du prix *Bon Coup des bibliothèques de Montréal.*

Samedi 4 mars de 11 h à 11 h 45

Atelier de jeux de société • 3 à 5 ans accompagnés d'un adulte
Venez découvrir de petits bijoux de jeux de société à jouer en famille que vous pourrez ensuite emprunter pour jouer à la maison.

Dimanche 5 mars de 14 h à 16 h

Relève le défi! • 8 à 12 ans Viens représenter ta bibliothèque, à l'occasion d'un concours de défis ludiques entre bibliothèques.

Du lundi 6 mars au vendredi 10 mars, en après-midi

Club de conception de jeux TD • 8 à 12 ans

Conception de jeux de société, basés sur les thématiques des livres finalistes du prix TD de littérature pour l'enfance et la jeunesse.

Samedi 11 mars de 14 h à 16 h

Tournoi de jeux vidéo • 10 à 14 ans
C'est l'occasion de te mesurer à tes
amis. Surveille le tableau de activités,

Jeux d'adresse électrique • 8 à 12 ans C'est l'occasion de renouer avec le jeu *Opération* en construisant un jeu semblable. Application pratique des circuits électriques dans un contexte de résolution de problème. Atelier animé par les Neurones atomiques.



Dimanche 26 février de 14 h à 15 h 30 Jouets optiques • 6 à 12 ans

Occasion de manipuler, d'écouter, de toucher et de créer pour apprendre les bases du mouvement des images et découvrir la naissance du cinéma. Chacun repart avec sa création et des images plein la tête! Atelier animé par Adeline Rognon. Les dimanches créatifs.

Dimanche 26 mars de 14 h à 15 h 30 Dans ma cour - Haïkus et jeu de balles sur billard japonais • 9 à 13 ans

Introduction ludique au monde du haïku, poème japonais, en jouant avec les balles et les mots sur un jeu de bois géant. Atelier animé par Maryse Perron. Les dimanches créatifs.



ADULTES

Les mercredis 18 janvier, 1er et 15 février, 1er, 15 et 29 mars de 14 h à 16 h Les mots partagés

Six ateliers de lecture et d'échange animés par Béatrice Swift et axés sur le partage avec les nouveaux arrivants.

Les jeudis 26 janvier, 23 février et 30 mars de 14 h à 16 h

Atelier de dépannage numérique

Vous avez des questions sur les livres numériques, la navigation sur le web ou les réseaux sociaux? Notre équipe de bibliothécaires vous accueille pour répondre à vos questions.

Mardi 14 février à 14 h

Rencontre d'auteur : Kim Thúy

Les vendredis du 24 février au 5 mai (relâche le 25 mars) de 13 h 30 à 16 h

Initiation à la tablette électronique iPad • 50 ans et + Intermédiaire

Une série de dix cours pour en apprendre plus sur la tablette électronique (iPad). Inscription obligatoire nécessitant des pièces justificatives. Informez-vous sur les modalités d'inscription à la bibliothèque.

LE BIBLIOLAB

La Société des arts technologiques s'associe à vos bibliothèques pour tester un prototype de téléprésence et d'environnement immersif. À surveiller : des activités spéciales seront annoncées sur

f /BiblioFrontenac