

# Activité de codesign à la bibliothèque Maisonneuve

PRÉSENTATION SYNTHÈSE

# Activité de codesign à la bibliothèque Maisonneuve

MANDAT

---

DÉMARCHE

---

RÉSULTATS

---

CONCLUSION

---

# Mandat

EXPLORER LES PRINCIPAUX ENJEUX QUI ENTOURENT LA RÉNOVATION DE LA BIBLIOTHÈQUE MAISONNEUVE AFIN DE LES TRADUIRE EN CONCEPTS CONCRETS.

# Mandat

EXPLORER LES PRINCIPAUX ENJEUX QUI ENTOURENT LA RÉNOVATION DE LA BIBLIOTHÈQUE MAISONNEUVE AFIN DE LES TRADUIRE EN CONCEPTS CONCRETS.

## HUIT THÈMES



1

CONVIVIALITÉ



2

COMPLÉMENTARITÉ AVEC LA MAISON DE LA CULTURE



3

COMPLÉMENTARITÉ AVEC LES ORGANISMES COMMUNAUTAIRES



4

SERVICE DE BIBLIOTHÈQUE DE RUE



5

MEILLEUR LABORATOIRE DE CRÉATION POSSIBLE



6

HÉRITAGE CULTUREL DU QUARTIER



7

PROGRAMMATION PARTICULIÈRE POUR LES 8-11 ANS



8

DÉVELOPPEMENT DURABLE

# Démarche



# Démarche

26 FÉVRIER 2015

## ATELIER DE CRÉATION AVEC LES JEUNES



### OUTILS

---

Questionnaire

Activité de création

### DURÉE

---

45 minutes par classe

### PARTICIPANTS

---

1 classe de 3<sup>e</sup> année — 17 élèves de 8 et 9 ans

1 classe de 5<sup>e</sup> année — 18 élèves de 10 et 11 ans

# Démarche

26 FÉVRIER 2015

## ATELIER DE CRÉATION AVEC LES JEUNES



### OUTILS

Questionnaire  
Activité de création

### DURÉE

45 minutes par classe

### PARTICIPANTS

1 classe de 3<sup>e</sup> année — 17 élèves de 8 et 9 ans  
1 classe de 5<sup>e</sup> année — 18 élèves de 10 et 11 ans

9 AVRIL 2015

## ATELIER DE CODESIGN



### OUTILS

Idéation par rapport aux enjeux identifiés  
Conception de scénarios

### DURÉE

1 journée

### PARTICIPANTS

6 équipes de 4 — usagers, non-usagers et parties prenantes

# Résultats





# Résultats

26 FÉVRIER 2015

## ATELIER DE CRÉATION AVEC LES JEUNES



### HUIT CONCEPTS (4 x 2)

Espace *relax*

Espace jeu

Espace découverte (multimédia)

Espace création

9 AVRIL 2015

## ATELIER DE CODESIGN



### SIX SCÉNARIOS

Convivialité et appartenance à la bibliothèque Maisonneuve

Complémentarité avec la Maison de la culture

Complémentarité avec les organismes communautaires

Service de bibliothèque de rue

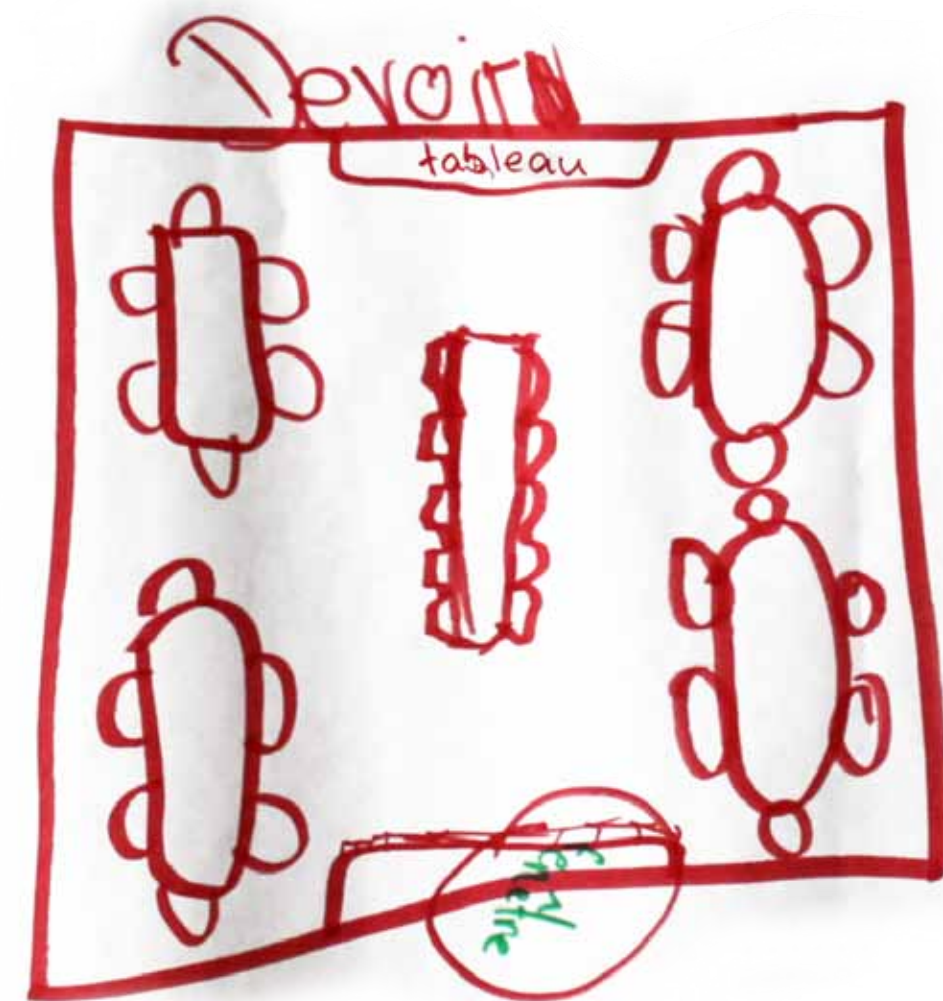
Espace de création en bibliothèque

Héritage culturel du quartier

# Résultats

ATELIER DE CRÉATION AVEC LES JEUNES

**ESPACE RELAX**



CALME ET FONCTIONNEL

des livres  
me'langier  
avec d'eux  
lit



bonmace



CONFORTABLE

Rideau pour entrée



INTIME, MAIS INCLUSIF

- mur noir  
- étoile lumineuse  
- pouf  
- musique douce

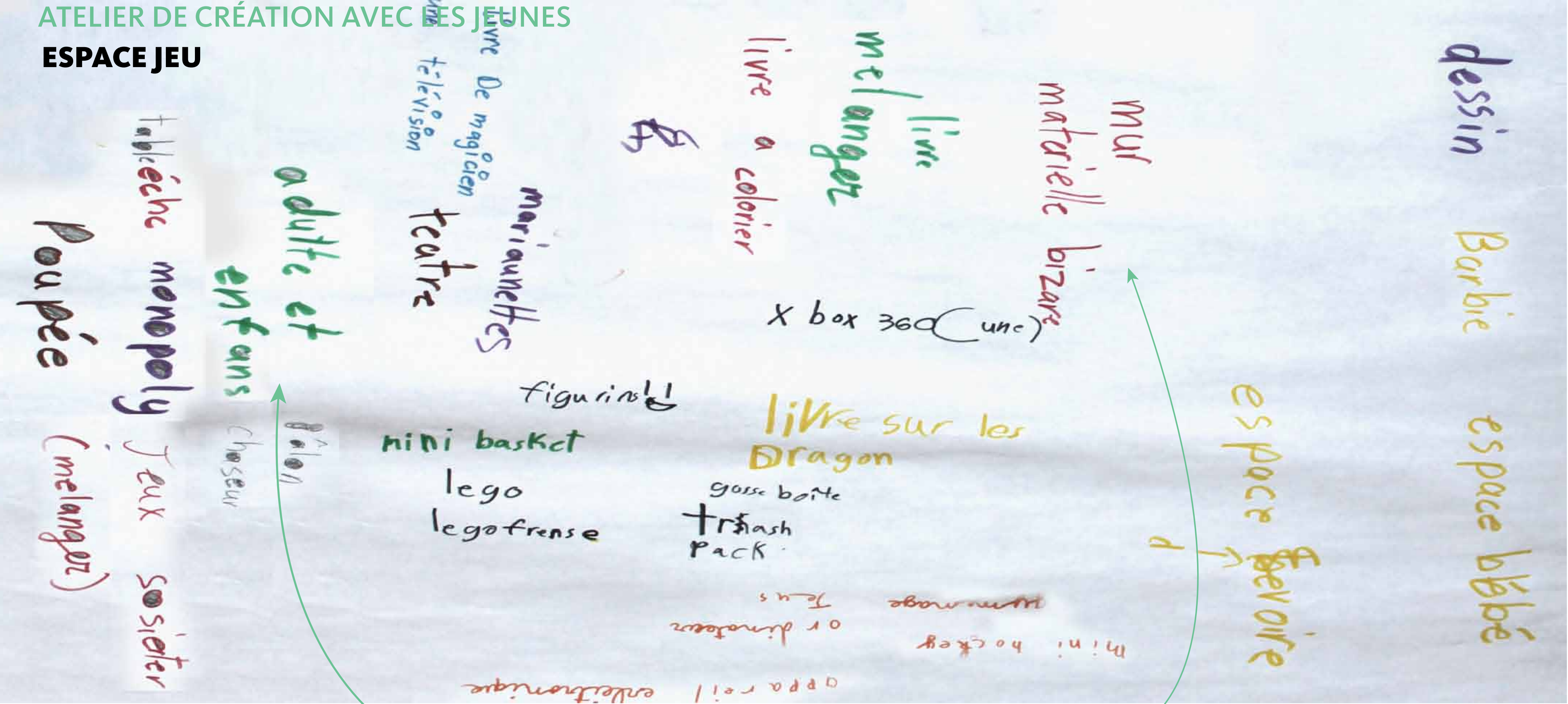


ENVELOPPANT

**LUDIQUE + CONFORTABLE**

# Résultats

ATELIER DE CRÉATION AVEC LES JEUNES  
ESPACE JEU



POLYVALENCE

INCLUSIF

DÉCOUVERTE ET CURIOSITÉ

DYNAMIQUE

LUDIQUE

# Résultats

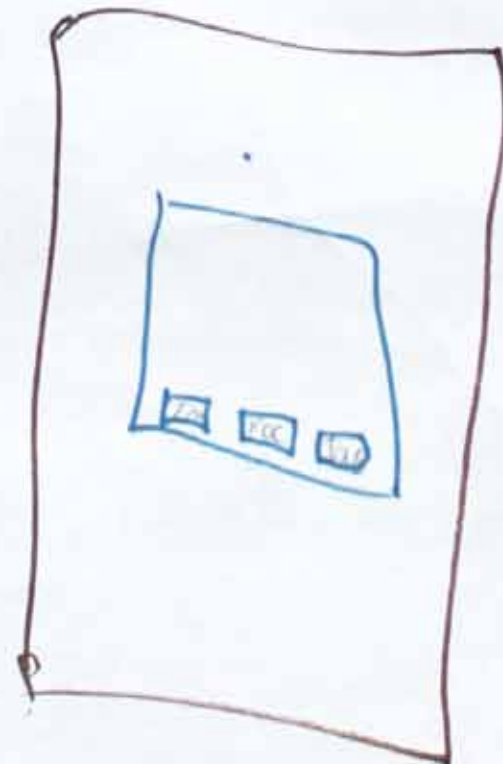
ATELIER DE CRÉATION AVEC LES JEUNES  
ESPACE DÉCOUVERTE



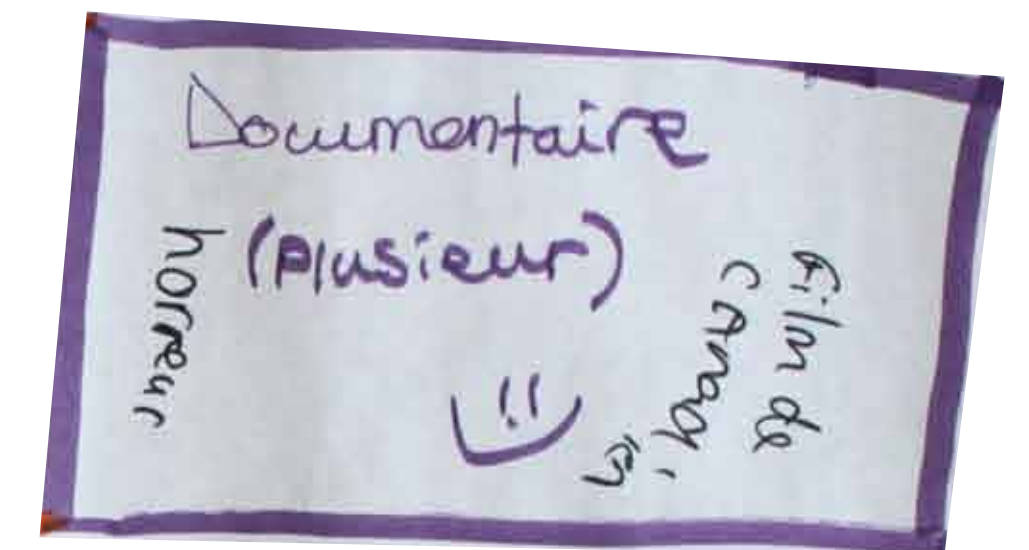
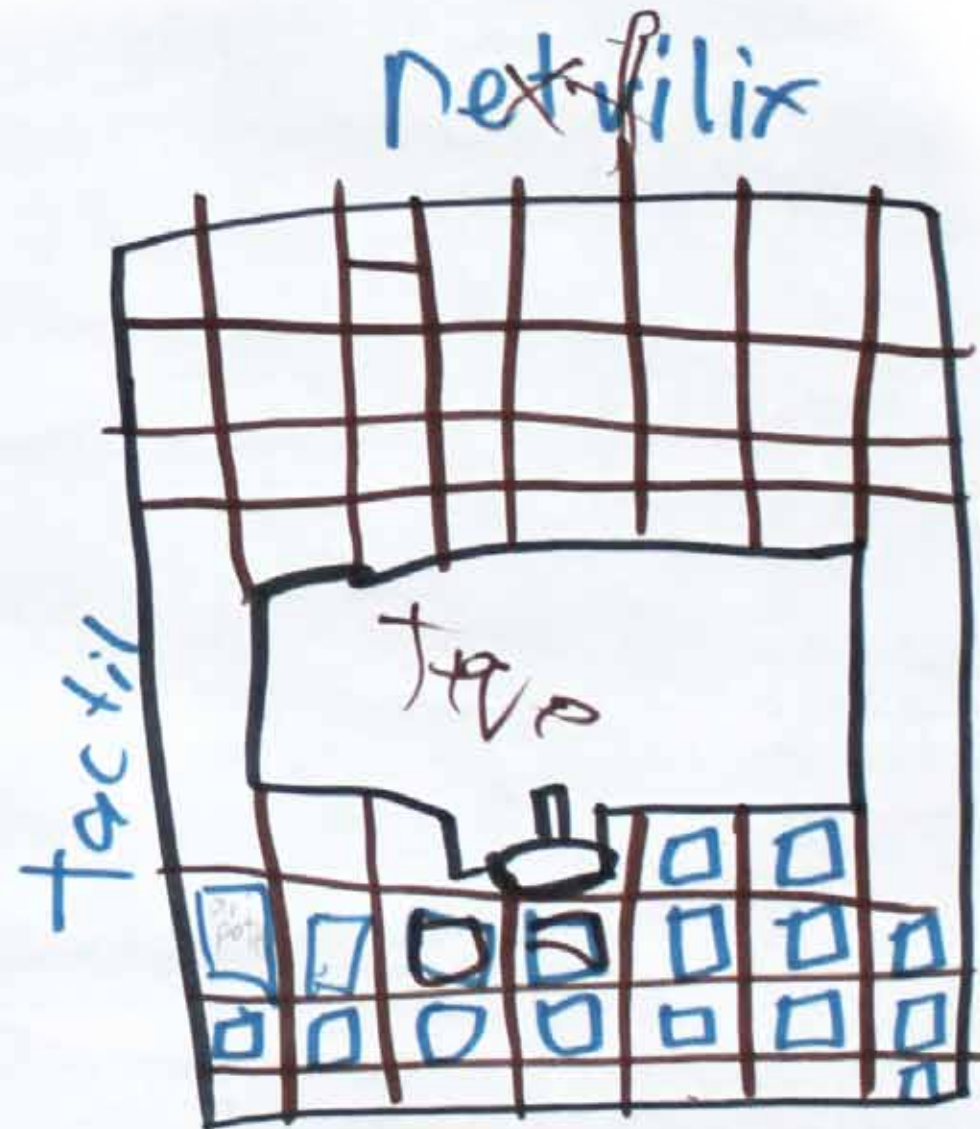
PARTAGE



THÉMATIQUE



TECHNO (ORDI + TV)



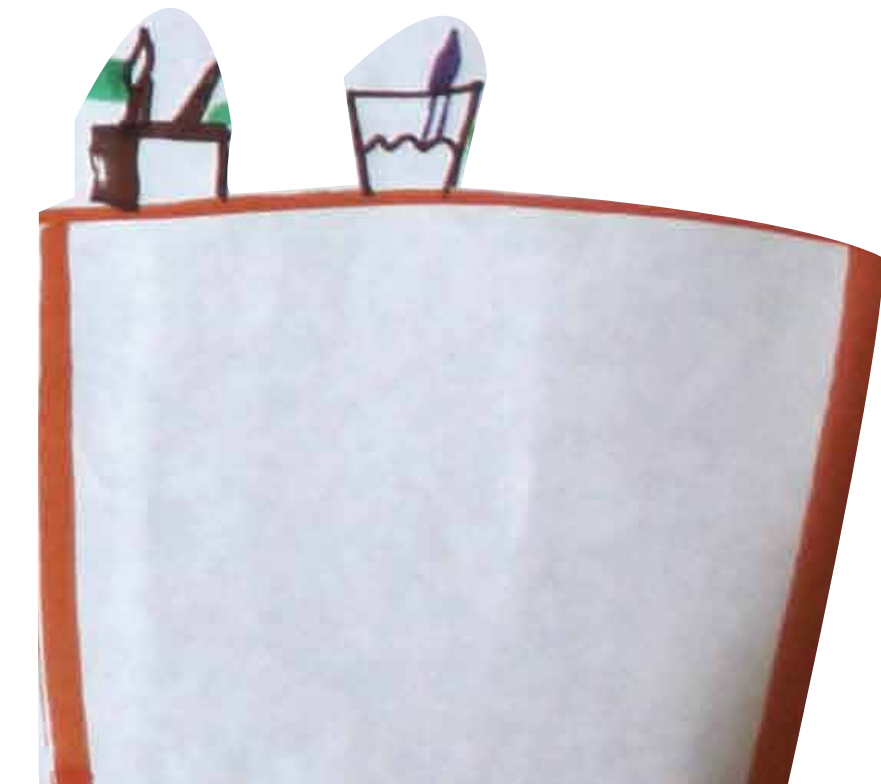
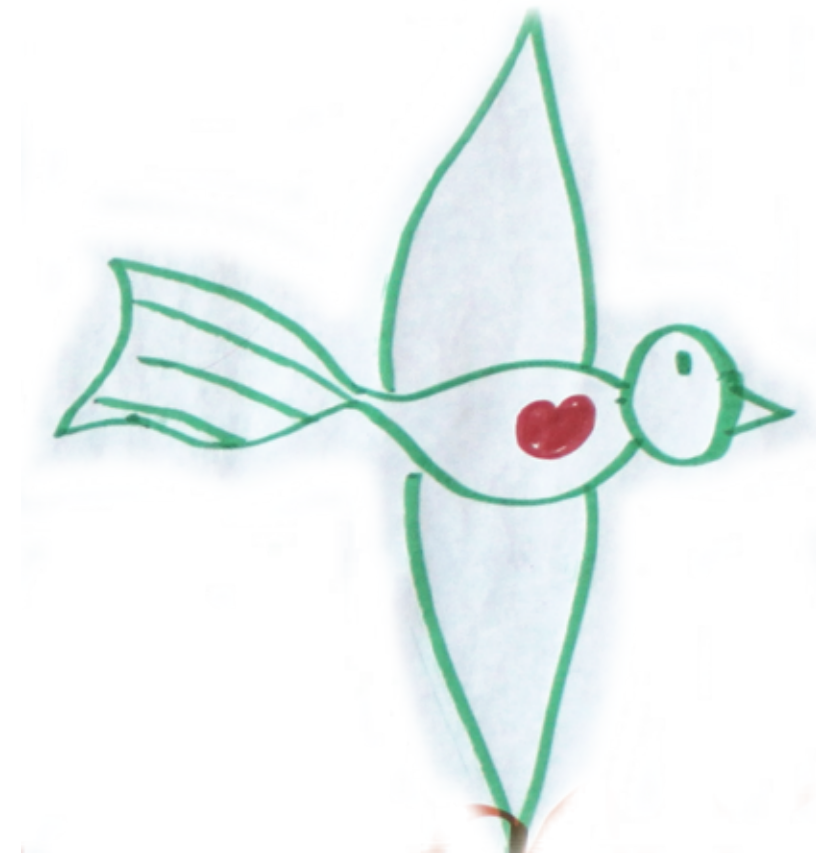
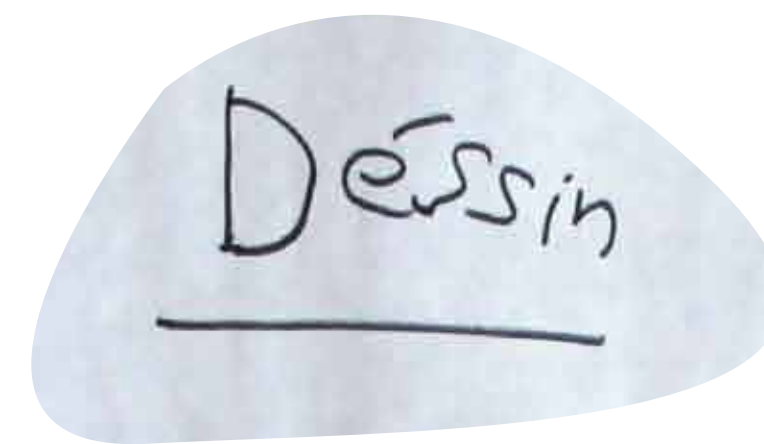
DÉCOUVERTE

LUDIQUÉ + CONFORTABLE

# Résultats

ATELIER DE CRÉATION AVEC LES JEUNES

ESPACE CRÉATION



INSPIRANT

DÉCOUVERTE

AFFICHAGE

ARTS PLASTIQUES

LUDIQUÉ + CONFORTABLE

# Résultats

ATELIER DE CODESIGN



# Résultats

## ATELIER DE CODESIGN

### 1 CONVIVIALITÉ ET APPARTENANCE

#### CRITÈRES



Espace ouvert sans cloison, mais qui permet un certain degré d'intimité.



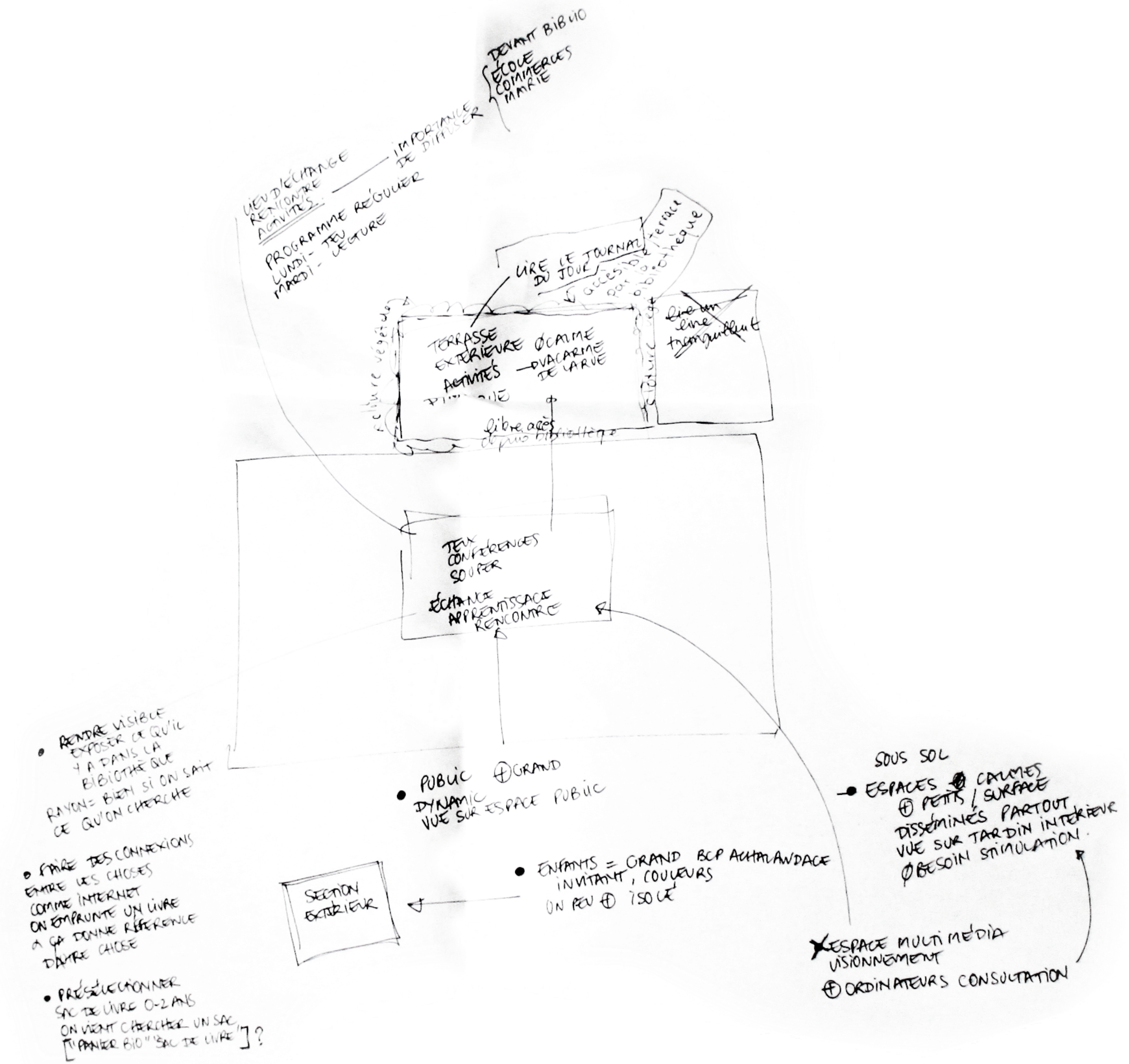
Maximum d'outils technologiques afin d'inciter à choisir la bibliothèque comme lieu de travail.



Espaces extérieurs et transition intérieur-extérieur fluide.



Espaces inclusifs et intergénérationnels.



# Résultats

ATELIER DE CODESIGN

## 2 COMPLÉMENTARITÉ AVEC LA MAISON DE LA CULTURE

### CRITÈRES



Visibilité des activités qui ont lieu à l'intérieur.



Conserver les espaces verts et la végétation.



Multiplier les points d'entrée dans la bibliothèque.



Éviter de dédoubler les services existants.



Conserver l'esprit de la bibliothèque comme lieu de lecture et de valorisation du livre.



Permettre les activités spontanées où les citoyens peuvent s'appropriier l'espace.



Espace flexible grâce à l'architecture et au mobilier.





# Résultats

ATELIER DE CODESIGN

## 3 COMPLÉMENTARITÉ AVEC LES ORGANISMES COMMUNAUTAIRES

### CRITÈRES



Favoriser l'information graphique.



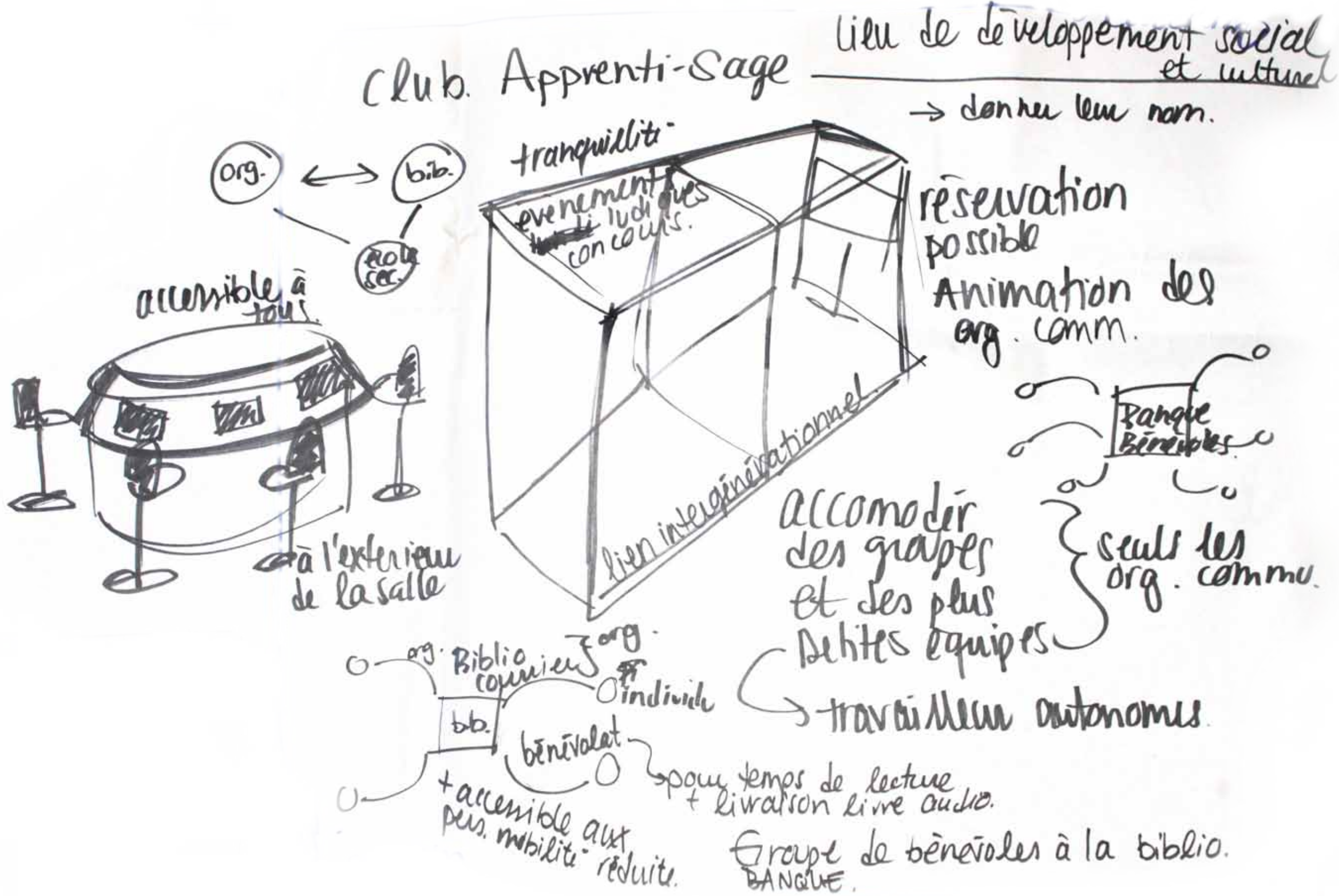
Espaces individuels autant que de réunion.



En partenariat avec la bibliothèque et les organismes.



Espace polyvalent pouvant être fermé ou ouvert.



# Résultats

## ATELIER DE CODESIGN

### 4 BIBLIOTHÈQUE DE RUE

#### CRITÈRES



Lieu convivial, confortable et chaleureux.



Horaire régulier des activités.



Support personnalisé direct et à distance.



Permettre un accès spontané.

#### INCERTITUDES



Concept aussi intéressant en période estivale qu'en période hivernale.



Prêt de livre vs vitrine de documents.



# Résultats

## ATELIER DE CODESIGN

### 5 LABORATOIRE DE CRÉATION

#### CRITÈRES



L'espace flexible et lumineux.



Encourager les liens sociaux.

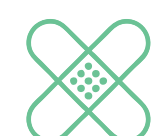
#### INCERTITUDES



Activités qui risquent d'être bruyantes.



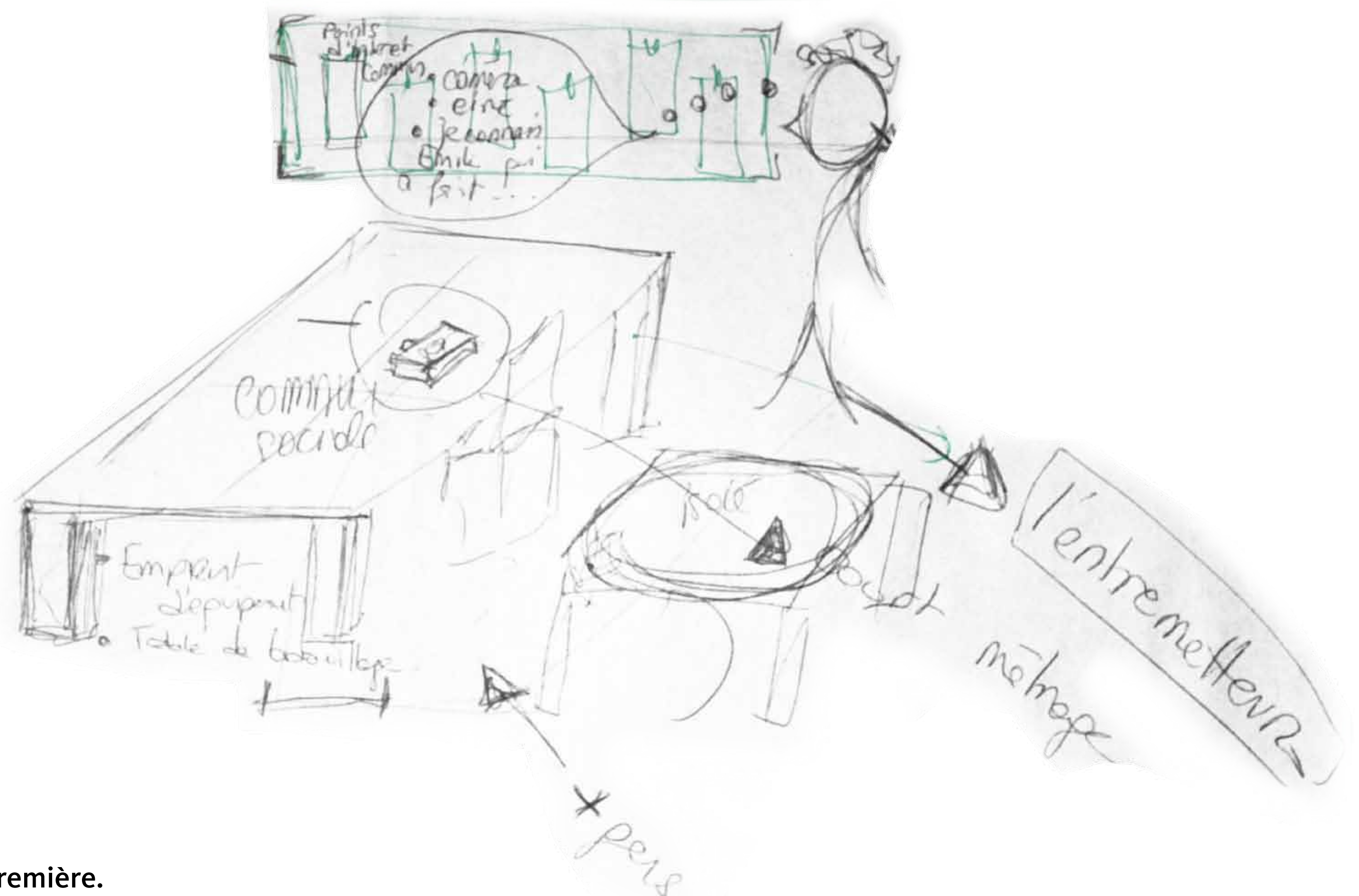
Activités nécessitant un expert en tout temps ?



Risque au niveau de la sécurité des usagers.



Financement de l'approvisionnement en matière première.



# Résultats

ATELIER DE CODESIGN

## 6 HÉRITAGE CULTUREL DU QUARTIER

### CRITÈRES



Raconter l'histoire autant à l'oral qu'à l'écrit.



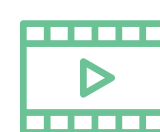
Histoire plus informelle que muséale, en évitant d'adopter un style didactique.



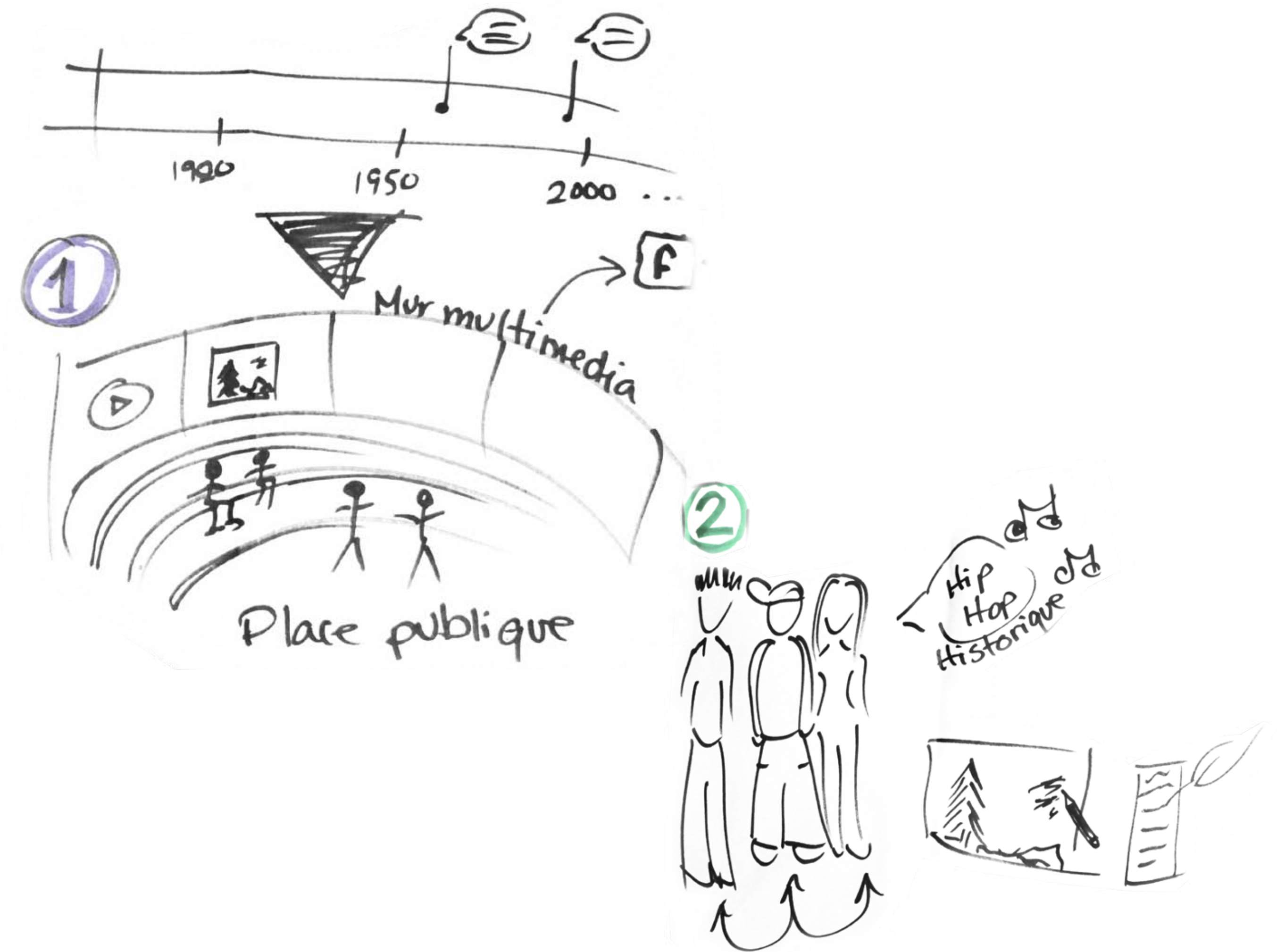
En partenariat avec les organismes.



Amener un investissement émotionnel des citoyens.

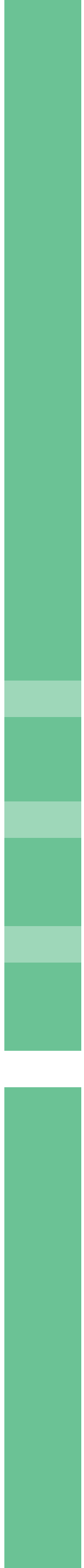


Accompagner d'un volet interactif et multimédia très dynamique.



# Conclusion

COMPLÉMENTARITÉ ENTRE LES CONCEPTS



# Conclusion

COMPLÉMENTARITÉ ENTRE LES CONCEPTS



SALLE POLYVALENTE



VISIBILITÉ DE L'EXTÉRIEUR



TERRASSE VERDOYANTE



DIFFUSION ARTISTIQUE



RÔLE SOCIALE



L'ENTREMETTEUR